

僑光科技大學多媒體與遊戲設計系雙主修實施要點

民國 110 年 01 月 12 日系課程委員會議通過

民國 110 年 01 月 20 日院課程委員會議通過

民國 110 年 02 月 18 日校課程委員會議通過

民國 112 年 08 月 17 日系課程委員會議通過

民國 114 年 03 月 12 日系課程委員會議通過

- 一、本要點依據本校雙主修實施辦法訂定之。
- 二、申請方式：於每學期加退選期限內，填具申請表並備妥歷年成績單，同時完成選課手續，經原系及本系主任同意後，送交教務處註冊課務組彙送教務長核准，始屬有效。學生申請修讀雙主修以一次為限。
- 三、招收名額：每學年度至多五名。
- 四、申請資格：凡本校大學部四年制學生修畢第一學年課程，其前一學年每學期學業平均成績須達八十分或其成績名次在該班學生人數百分之十五以內，且操行成績在八十分以上者，自第二學年起，得申請加修其他性質不同系為雙主修，但應屆畢業學年度不得申請。
- 五、最低修習學分總數：修讀雙主修之學生，除應修滿主系規定之必修科目與最低畢業學分外，並須修習通過本系專題類科目十學分(「設計企劃」、「專題實作」、「設計專題(一)」及「設計專題(二)」)，及本系之其他專業類科目至少三十學分，始可取得雙主修畢業資格。若主系已修習相同專題類科目，可改修習本系之其他專業類科目。
- 六、科目及學分表：

專 題 類 科 目	科目名稱	學分數	備註
	設計企劃	2	必修共 10 學分。
	專題實作	2	
	設計專題(一)	3	
	設計專題(二)	3	
其 他 專 業 科 目	電腦繪圖	2	左列課程至少須修習 30 學分。
	基礎素描	2	
	遊戲設計導論	2	
	攝影實務	2	
	影像處理應用	2	
	色彩學	2	
	設計繪畫	2	
	網頁設計	2	
	基礎影視原理	2	
	動畫(一)	3	
	遊戲開發實務(一)	3	
	故事腳本與分鏡	2	
	動畫(二)	3	
	遊戲開發實務(二)	3	
	動態網頁設計	2	

3D 基礎建模	2
互動媒體設計(一)	3
互動媒體設計(二)	3
遊戲開發製作(一)	3
遊戲開發製作(二)	3
視覺傳達	2
介面資訊設計	2
延展實境(一)	2
延展實境(二)	2
AI 新媒體實務	2
數位音樂製作	2
影視合成實務(一)	2
影視合成實務(二)	2
攝錄影實務(一)	2
攝錄影實務(二)	2
互動網頁程式設計(一)	2
互動網頁程式設計(二)	2
人工智慧應用	3

七、本要點經系課程會議議決，院課程委員會審議，校課程委員會通過，校長公布後實施，修正時亦同。