僑光科技大學多媒體與遊戲設計系輔系實施要點

民國 110 年 01 月 12 日系課程委員會議通過
民國 110 年 01 月 20 日院課程委員會議通過
民國 110 年 02 月 18 日校課程委員會議通過
民國 112 年 08 月 17 日系課程委員會議通過
民國 114 年 03 月 12 日系課程委員會議通過

一、本要點依據本校輔系實施辦法訂定之。

二、申請方式：於每學期加退選期限內，填具申請表並備妥歷年成績單，同時完成選課手續，經主系及加修系系主任同意後，送交教務處註冊課務組彙送教務長核准，始屬有效。學生申請修讀輔系以一次為限。

三、招收名額：每學年度最多五名。

四、申請資格：四年制學生自二年級以上（含二年級）皆可申請，但應屆畢業學年度不得申請。

五、審查方式：經本系甄選程序依歷年成績擇優錄取。

六、最低修習學分總數：須修滿下列課程中共計二十學分以上始能取得本系輔系資格，但主系與輔系之相同名稱科目，只認定輔系科目高出主系同名科目的學分數。

~~六~~七、科目及學分表：

	科目名稱	學分數	備註
專業科目一	電腦繪圖	2	左列課程至少須修習 12 學分。
	基礎素描	2	
	遊戲設計導論	2	
	攝影實務	2	
	影像處理應用	2	
	色彩學	2	
	基礎影視原理	2	
	動畫(一)	3	
	遊戲開發實務(一)	3	
	故事腳本與分鏡	2	
	動畫(二)	3	
	遊戲開發實務(二)	3	
	設計企劃	2	
	AI 新媒體實務	2	
專業科目二	3D 基礎建模	2	左列課程至少須修習 8 學分。
	互動媒體設計(一)	3	
	角色設計	2	
	動漫創作	2	
	互動媒體設計(二)	3	
	遊戲美術設計	2	

	數位音樂製作	2	
	動畫製作實務(一)	3	
	影視合成實務(一)	2	
	攝錄影實務(一)	2	
	遊戲開發製作(一)	3	
	遊戲開發製作(二)	3	
	動畫製作實務(二)	3	
	影像語言	2	
	影視合成實務(二)	2	
	攝錄影實務(二)	2	
	微電影創作(一)	2	
	數位展示設計	3	
	媒體素養	2	
	微電影創作(二)	2	
	互動遊戲情境實務	3	
	專案管理	2	
	邏輯設計	2	
	視覺傳達	2	
	影視剪輯實務	2	
	進階影視原理	2	
	設計繪畫	2	
	伺服網頁設計	2	
	視覺資訊設計	2	
	人工智慧應用	3	
	介面資訊設計	2	
	APP 製作	2	
	數位行銷	2	
	雲端多媒體程式開發	3	
	元宇宙實務	2	
	延展實境(一)	2	
	延展實境(二)	2	
	社群媒體經營	2	

八、本要點經系課程會議議決，院課程委員會審議，校課程委員會通過，校長公布後實施，修正時亦同。