

僑光科技大學 進修部 四技 多媒體與遊戲設計系 課程表 (110學年度入學)

版一：1100318系課委會、1100324院課委會、1100330校課委會 版二：1110414系課委會、1110420院課委會、1110510校課委會

	一年級(110學年度)				二年級(111學年度)				三年級(112學年度)				四年級(113學年度)				學分/時數				
	科目	一		二		科目	一		二		科目	一		二		科目		一		二	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
通識必修	國文	2	2	2	2	英文	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	32/32
	體育	2	2	2	2	藝術欣賞	2	2			發展性通識	2	2	2	2	發展性通識	2	2	2	2	
						生涯與職能發展			2	2											
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	小計	4	4	4	4	
院訂必修	運算思維與程式設計	2	2																		8/8
	設計概論	2	2																		
	資訊概論	2	2																		
	創意思考			2	2																
	小計	6	6	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0	
專業必修	平面攝影實務	2	2			遊戲開發實務(一)	2	2			數位行銷	2	2							40/40	
	基礎素描	2	2			動畫(一)	2	2			攝錄影實務(一)	2	2								
	遊戲設計導論	2	2			影視原理(一)	2	2			遊戲開發製作(一)	2	2								
	色彩學			2	2	故事腳本與分鏡	2	2			影視合成實務(一)	2	2								
	設計繪畫			2	2	影視原理(二)			2	2	攝錄影實務(二)			2	2						
	邏輯設計			2	2	動畫(二)			2	2	影視合成實務(二)			2	2						
						遊戲開發實務(二)			2	2	遊戲開發製作(二)			2	2						
	小計	6	6	6	6	小計	8	8	6	6	小計	8	8	6	6	小計	0	0	0		0
專業選修	角色設計	2	2			互動媒體設計(一)	2	2			場景與動畫	2	2			產學實務(一)	2	2		48/48	
	影像處理與應用			3	3	數位網頁設計	3	3			動畫製作實務(一)	2	2			微電影製作(一)	2	2			
	電腦繪圖			2	2	動漫創作			2	2	網頁程式設計(一)	3	3			數位展示設計	2	2			
						遊戲美術設計			2	2	媒體素養			2	2	校外實習(一)	9	9			
						互動媒體設計(二)			2	2	影像語言			2	2	設計實務(一)	2	2			
						影視製片			2	2	設計企劃			2	2	數位音樂製作	2	2			
						動態網頁設計			2	2	跨平台網頁設計			3	3	多媒體網路資料庫系統	3	3			
											動畫製作實務(二)			2	2	微電影製作(二)			2		2
											網頁程式設計(二)			3	3	跨平台程式設計			3		3
																校外實習(二)			9		9
																產學實務(二)			2		2
																設計實務(二)			2		2
																多媒體互動裝置應用程式			3		3
																專案管理			2		2
															延展實境			2	2		
128	合計	18	18	17	17	合計	17	17	16	16	合計	17	17	17	17	合計	13	13	13	13	128/128
備註	1.最低需修滿128學分始得畢業，其中80學分為必修，其餘為選修；選修中至少有36學分需為本系選修。 2.運算思維與程式設計學習國際運算思維檢定與APP程式訓練。 3.粗體字為技術科目。																				