

# 僑光科技大學 多媒體與遊戲設計系系抵免科目對照表

1100318 109學年度第2學期 第1次系課程委員會通過  
 1100324 109學年度第2學期 第1次院課程委員會通過  
 1110301 110學年度第2學期 第1次系課程委員會通過  
 1110309 110學年度第2學期 第1次院課程委員會通過

原課程(被抵免課程)						修抵課程
項次	部別	入學年度	年級/學期	科目名稱	學分數	科目名稱
1	日	102	3上	專案實作(一)	2	1.任何本系103(含)以後入學必修科目2學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修2學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。
2	日	102	3下	專案實作(二)	2	1.任何本系103(含)以後入學必修科目2學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修2學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。
3	進	104	4上	畢業專題(一)	3	設計實務(一)
4	進	104	4下	畢業專題(二)	3	設計實務(二)
5	進	105	3下	專題企劃	2	設計企劃
6	進	105	4上	畢業專題(一)	4	設計實務(一)
7	日	105	4上	畢業專題(一)	3	校外實習(一)，取3學分。
8	日	105	4下	畢業專題(二)	3	校外實習(二)，取3學分。
9	全	106	1上	多媒體導論	2	1.任何本系107(含)以後入學必修科目2學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修2學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。
10	日	106	1下	平面設計	2	1.任何本系107(含)以後入學必修科目2學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修2學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。
11	全	106	2下	文化與科技	2	1.任何本系107(含)以後入學必修科目2學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修2學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。
12	日	106	3上	專題企劃	2	設計企劃
13	全	108	1上	邏輯與程式設計	2	運算思維與程式設計
14	日	109	1上	電腦繪圖實務	3	電腦繪圖(2學分) 搭配其他課程(1學分)
15	日	106	2上	遊戲開發實務(一)	3	遊戲開發實務(一)(2學分) 搭配其他課程(1學分)
16	日	106	2下	遊戲開發實務(二)	3	遊戲開發實務(二)(2學分) 搭配其他課程(1學分)
17	進	107	1下	數位網頁設計	3	1.任何本系108(含)以後入學必修科目3學分(含)以上課程。 2.性質相近的選修3學分(含)以上課程，並經系主任審核通過。