

僑光科技大學多媒體與遊戲設計系課表的特色及對未來就業的優勢

僑光科技大學多媒體與遊戲設計系課表的特色

- **課程內容豐富多元**

僑光多遊系的課表涵蓋設計與多媒體的重要理論扎根、繪圖、攝影技巧、數位影像處理、故事腳本與分鏡、遊戲設計、動畫製作、程式應用、互動媒體開發以及虛擬實境等多媒體設計領域的核心課程，並提供多樣化的選修課程，讓學生依據個人興趣及職涯規劃進行靈活選修。

- **強調實務應用**

僑光多遊系注重理論與實務的緊密結合，有遊戲開發專題、動畫創作實務、多媒體應用實務等操作課程，讓學生能將理論知識直接應用於專案。

- **培養跨領域能力**

課程規劃強調跨領域能力的培養，除了遊戲與動畫相關課程外，也加入程式設計、3D 建模、數位行銷等課程，幫助學生具備多元且完整的職場競爭力。

- **緊密結合業界趨勢**

僑光多遊系與產業需求高度接軌，規劃業界趨勢課程，許多課程也結合 AI 人工智慧應用，亦有開設虛擬實境、互動媒體等，讓學生即時掌握產業發展脈動。

僑光科技大學多媒體與遊戲設計系對學生未來就業的優勢

- **紮實的專業技能**

透過多元且豐富的課程設計，學生能培養出多媒體整合、遊戲設計、動畫製作、互動媒體開發等核心專業技能，奠定未來就業的紮實基礎。。

- **出色的實務能力**

課程著重實務操作與專案製作，使學生能在就業市場具備立即上手的實務經驗，提升畢業後的職場競爭力。

- **跨領域能力**

系上提供跨領域課程培訓，幫助學生在多媒體與遊戲設計領域外，同時具備程式開發、數位行銷與專案管理等能力，增加未來就業的彈性與選擇。

具體而言，僑光多遊系課表在以下幾個方面具有特色：

- 在必修課程方面，要求學生修習設計的相關概論、故事與動畫的原理與實務、數位影像後製的處理以及程式設計綜合應用等核心的課程發展，確立了紮實的專業基礎，更培養學生的社會責任感。
- 在選修課程方面，提供豐富選擇，包括：專業設計課程，例如 人工智慧的應用、3D 立體建模、角色設計、互動多媒體設計；實務應用課程，有遊戲專題的開發、影視與動畫的實務、校外實習等；跨領域的課程，例如數位行銷、專案管理等，幫助學生多方發展。

總體而言，僑光科技大學多媒體與遊戲設計系課程豐富多元，理論與實務並重，符合業界最新趨勢，為學生未來職涯提供強大的競爭力與良好的發展基礎。