

參加僑光多遊體驗營學習心得



我參加了這次僑光科技大學多媒體與遊戲設計系的體驗營活動，收穫豐富且印象深刻。以下是我對這次活動的心得：

1. 學習多媒體遊戲設計工作坊課程中，我學到了設計策劃、角色設定與遊戲關卡設計的基本概念。老師們生動的講解以及實際操作，讓我了解如何將創意轉化成實際的設計，提升了我的設計思維。

2. 體驗動畫製作技巧在實務活動中，體驗了從角色繪製到動畫製作流程。完成了一個初步的作品。這次的經驗讓我體會設計製作的趣味與挑戰，並培養了我的思維與創作能力。

3. 增進設計能力的體驗營中，也初步認識了如何使用 Unity 開發遊戲以及互動應用，甚至逐步掌握基礎的遊戲設計能力。

4. 在體驗營活動期間，認識許多同樣對多媒體及遊戲設計有熱情的朋友。我們一起討論創意、合作製作作品，並了解他人的想法與建議。活動豐富了我的學習經驗，也拓展了人脈關係。

總體而言，對這次僑光科技大學多媒體與遊戲設計系的體驗營非常滿意。不僅增強了多媒體設計及遊戲開發的基礎技能，也深刻體會到團隊合作的重要性。這是一次非常有價值的活動，非常推薦給對於動畫與遊戲設計製作感興趣的同學們。

以下是一些具體的例子，說明我如何從這次體驗營活動中獲益：

在設計體驗營中，我設計了簡易故事發想、三款簡易角色設計與立體空間模型，透過老師們細心的指導完成了作品效果。

活動期間認識一位業界工作的學長，他熱情分享了設計的實務經驗，對我未來職涯規劃提供了許多寶貴建議。

參加僑光科技大學多媒體與遊戲設計系的體驗營，讓我提前感受大學生活與學習氣氛，對未來的學習充滿期待，對職涯有了更明確的目標與方向。